**Tema 3 – Actividad 5**

**Deberás entregar los archivos de script (\*.ps1) de cada ejercicio y una captura de la solución en el apartado correspondiente de este ejercicio.**

1. Crea un programa que al ejecutarlo nos muestre un saludo y escriba la hora y la fecha actual
2. Crea un programa que al ejecutarlo pida un nombre por consola, cree un directorio con ese nombre y copie en él todos los ficheros .txt del escritorio
3. Crea un programa que solicite dos números y muestra la suma de ellos, luego que pida otros dos y muestre la resta de ellos. Finalmente, que muestre la multiplicación de los dos resultados anteriores.
4. Crea un programa que reciba por parámetro nombre, apellido1 y apellido2 y muestre un mensaje del tipo: “Bienvenido Pepito Grillo Grillado”
5. Crea un programa que te pida el nombre de tres ficheros y se creen en 3 carpetas diferentes (las que tu elijas).
6. Crea un programa que muestre por pantalla los ficheros (los crearemos nosotros) que contenga en su nombre un texto que introduciremos. Tiene que pedir por línea de comandos la ruta donde se encuentran dichos ficheros y el texto que deseamos buscar en el nombre del fichero.
7. Calcular la letra del DNI. El script pedirá por pantalla el nº de DNI y mostrará la letra.

* Crear un array que contendrá las letras del DNI. Las letras para el cálculo del DNI son: "TRWAGMYFPDXBNJZSQVHLCKE"
* El cálculo de la letra se hace calculando el resto de dividir el dni entre 23.
* El resto de la división es el índice del array de letras
* Ejemplo: 35.363.215 / 23 = Resto: 2 🡪 Letra: W

1. Modificar el Script de la actividad 7 para comprobar la letra del DNI:
2. El script pedirá por pantalla dos datos:

* Introduce nº del DNI
* Introduce letra del DNI

1. Comprobará si la letra es correcta.

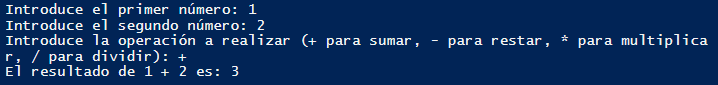
* Si es correcta escribirá por pantalla: **La letra es correcta**
* Si no es correcta escribirá por pantalla: **La letra no es correcta**

1. Realizar un script que pedirá un número por pantalla y devolverá si el número es par o impar (Nota: Utilizar el operador "resto" para conocer el resto de dividir entre 2)
2. Realizar un script que calculará la media de 3 notas y en función de la nota mostrará por pantalla (**Las 3 notas se pedirán por pantalla al usuario. Se calculará la media**

**Se mostrará el mensaje en función del resultado)**:

* Nota hasta 4 (no inclusive): Suspendido, no se puede hacer media.
* Nota entre 4 (inclusive) y 5 (no inclusive): Se hará media con las prácticas
* Nota mayor de 5 (inclusive): Aprobado

1. Calculadora de sumas, restas, multiplicaciones y divisiones. El script pedirá por pantalla 2 números y la operación a realizar. Se realizará la operación y se mostrará por pantalla. El formato será el siguiente:



**Si la operación introducida no es +, -, \* o / mostrará el mensaje: "La operación introducida no es válida"**

1. Escribe los números del 1 al 100 y del 100 al 1
2. Modificar la calculadora del ejercicio 11 para que pregunte si quieres hacer más operaciones: **¿Quiere hacer más operaciones? (s para continuar) 🡪 Continuará si pulsa s y saldrá en cualquier otro caso.**
3. Pedir por pantalla la tabla de multiplicar que desea escribir y mostrar por pantalla la tabla en el siguiente formato:

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Sumar pares o impares. El script sumará números pares o impares, según indique el usuario, desde el 1 al nº que indique el usuario.
   * El script pedirá por pantalla un número entero (se genera un array con los números del 1 al número introducido por el usuario)
   * El script sumará todos los números pares o impares, según indique el usuario: El script pedirá introducir una **p** para sumar los pares o una **i** para sumar los impares.
2. El script pedirá el directorio al usuario y comprobará si el directorio existe. Si existe, listará el nombre y la fecha de todo su contenido. Si no existe, mostrará el mensaje “**El directorio (nombre del directorio) no existe**”.